

VII ENCUENTRO INTERCOLEGIAL "LUIS ALCÍVAR NARANJO"

Meraki

¡Activa tu **CREATIVIDAD!**

Homenaje al

natalicio del

Dr. Luis Alcívar

Naranjo Paredes.

Al servicio de todos



El Tecnológico Traversari invita a todas las instituciones educativas fiscales, fisco-misionales y particulares de Quito a ser parte del **VII Encuentro Intercolegial “Luis Alcívar Naranjo” – MERAKI**.



MERAKI se llevará a cabo los días **13, 16 y 17 de noviembre de 2026** en las instalaciones del **Tecnológico Traversari**, ubicadas en el sector Chillogallo (Matilde Álvarez y Hugo Díaz Romero, sur de Quito).



MERAKI se desarrollará en las instalaciones del Tecnológico Traversari, ubicadas en Chillogallo.

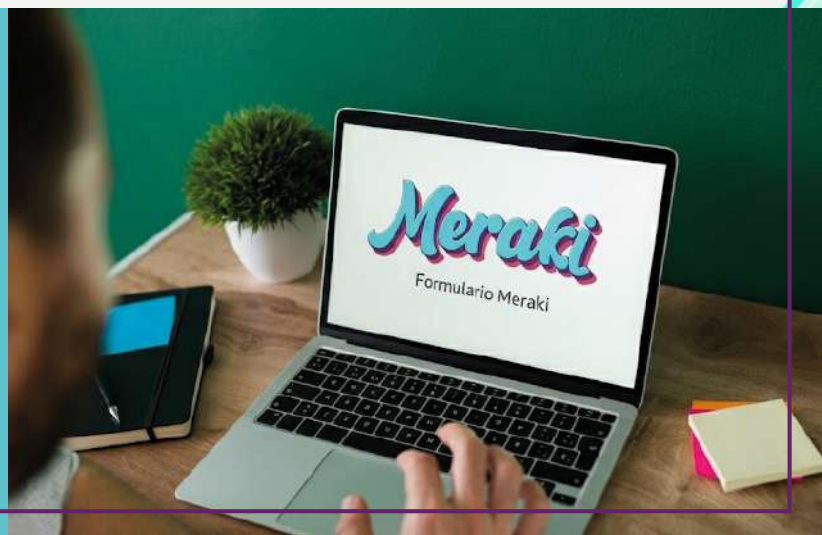
Este encuentro tiene como objetivo **promover actividades culturales, artísticas y científicas** realizados por los estudiantes de las instituciones educativas de Quito, en el cual tienen la oportunidad de participar activamente de su cultura y su entorno como pensadores originales, donde la creatividad y la iniciativa se demuestran a través del arte, la música, la pintura, la literatura, la tecnología, la ciencia y las matemáticas.





Podrán participar estudiantes de instituciones educativas fiscales, fiscoesionales y particulares de la ciudad de Quito, acompañados y bajo la responsabilidad de un docente guía designado por su institución.

Cada institución educativa podrá participar en uno o en varios tópicos, de manera libre y voluntaria, **sin restricción** en el número de áreas en las que deseen intervenir.



¿Cómo participar?

Para ser parte del **MERAKI 2026**, la institución educativa deberá completar el formulario de inscripción en línea hasta el 25 de octubre de 2026:

Inscríbete en el siguiente link:

<https://bit.ly/3UdcyJ6>

(Un formulario de inscripción por cada tópico)



Conoce los TÓPICOS

Los tópicos de participación del **MERAKI 2026** han sido concebidos para **promover la creatividad, el pensamiento crítico, la innovación y el desarrollo integral de los estudiantes**, brindándoles espacios en los que puedan demostrar sus habilidades, talentos y conocimientos en diversas áreas.



ARTE (CANTO)

Los participantes concursarán de manera individual y deberán interpretar una canción en **inglés**.

Categoría 1: Tercer Año EGB

Categoría 2: Cuarto Año EGB

ARTES PLÁSTICAS

En esta categoría, los estudiantes participarán de manera individual.

Categoría 1: PINTA UN DIBUJO DE LA NATURALEZA CON FÓAMIX PLÁSTICO, (Estudiantes del nivel de Inicial II)

Categoría 2: COLLAGE SOSTENIBLE CON MATERIALES RECICLABLES (Estudiantes del nivel de Preparatoria)

Categoría 3: DIBUJO Y PINTURA CREATIVA CON TÉMPERAS (Estudiantes de Segundo Año EGB)



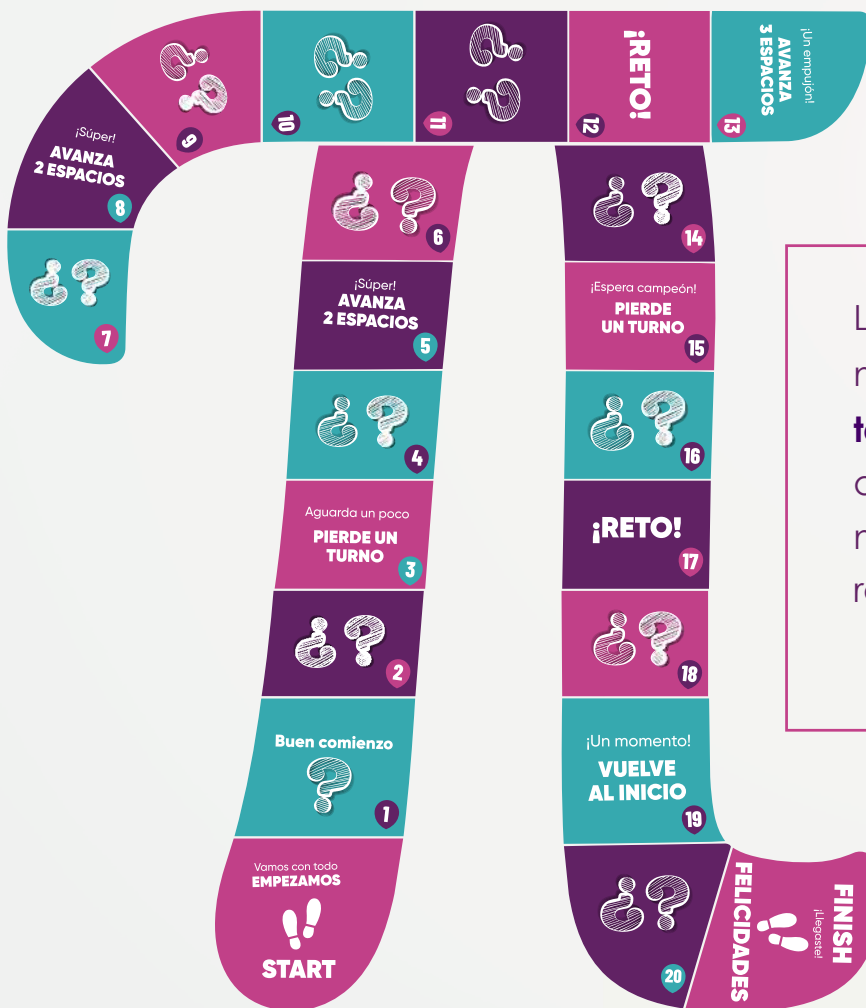


POESÍA

Los participantes concursarán con tema libre (**original e inédita**) de manera individual

Categoría 1: Quinto Año EGB

Gymkana Matemática



La dinámica se desarrollará mediante un **juego de mesa en tamaño real**, en el que los estudiantes interactuarán físicamente con el tablero y asumirán un rol activo durante toda la experiencia.





PARTICIPARÁN

4 equipos o más (conformados por 6 estudiantes)

2 de Octavo

2 de Noveno y

2 de Décimo de EGB superior.

Será declarado **ganador el equipo que llegue primero a la casilla de meta**, demostrando durante el desarrollo de la actividad precisión, estrategia y cohesión grupal.

Tecnología

ROBÓTICA

ROBOT CASERO.- El participante deberá explicar el aprendizaje obtenido durante el proceso de diseño y construcción. La participación es individual.

Categoría: Segundo Año de Bachillerato



PROGRAMACIÓN

Programación utilizando Scratch. Esta categoría es individual.

Categoría 1: Sexto Año EGB.

Categoría 2: Séptimo Año EGB.

(3) participantes por cada categoría.



Ciencias



EXPERIMENTOS CIENTÍFICOS

Explicación de fenómenos **a través de experimentos caseros.**

Categoría: Décimo Año EGB

Cada institución puede inscribir hasta (2) parejas participantes.

Cada institución puede inscribir hasta dos (2) parejas participantes.





PROYECTOS STEAM ENFOQUE (ODS)

Proyectos interdisciplinarios centrados en la sostenibilidad ambiental.

Categoría 1: Primer Año de Bachillerato

Categoría 2: Tercer Año de Bachillerato

Cada institución puede inscribir hasta dos (2) parejas participantes.

Feria Técnica

Los estudiantes de Bachillerato Técnico están invitados a participar en la feria, demostrando proyectos que han desarrollado dentro de sus respectivas figuras profesionales.

La inscripción se realizará en parejas

- Categoría 1er Año de B. Técnico
- Categoría 2do Año de B. Técnico
- Categoría 3er Año de B. Técnico



Cada institución puede inscribir hasta dos (2) parejas participantes.



Evaluación Participativa

Cada uno de los tópicos y subtópicos del MERAKI 2026 será evaluado por un jurado calificador conformado por especialistas en las respectivas áreas, quienes garantizarán un proceso de evaluación transparente, objetivo e imparcial. La valoración se realizará mediante una rúbrica previamente establecida, diseñada para reconocer la creatividad, la innovación, la originalidad, el esfuerzo y el nivel técnico demostrado en cada uno de los trabajos presentados.



Los estudiantes que obtengan los mejores resultados en cada una de las categorías serán acreedores a reconocimientos y premios especiales.

Esta iniciativa tiene como finalidad promover el desarrollo integral de sus competencias académicas, artísticas, científicas y tecnológicas, motivándolos a fortalecer sus habilidades, asumir nuevos desafíos y consolidar una cultura de innovación, compromiso y superación constante.



Premios y Reconocimientos



Es importante subrayar que, todos los estudiantes inscritos, recibirán un **KIT MERAKI** y un **CERTIFICADO DE PARTICIPACIÓN**.

Los estudiantes más destacados, según el tópico de participación, recibirán un reconocimiento especial al primer y segundo lugar, respectivamente.



Así también, la institución educativa que tenga el mayor número de estudiantes destacados durante el MERAKI 2026, será premiada con un **SMART TV de 65 pulgadas**.



Premios y Reconocimientos



Es importante subrayar que, todos los estudiantes inscritos, recibirán un **KIT MERAKI** y un **CERTIFICADO DE PARTICIPACIÓN**.

Los estudiantes más destacados, según el tópico de participación, recibirán un reconocimiento especial al primer y segundo lugar, respectivamente.



Así también, la institución educativa que tenga el mayor número de estudiantes destacados durante el MERAKI 2026, será premiada con un **SMART TV de 65 pulgadas**.

VII ENCUENTRO INTERCOLEGIAL "LUIS ALCÍVAR NARANJO"

Los estudiantes más destacados, según el tópico de participación, recibirán un reconocimiento especial al primer y segundo lugar, respectivamente.

Tópico	Subtópico	Categoría	Modalidad de Participación	Premios y Reconocimientos
ARTE	Canto	CATEGORIA 1 3ER AÑO EGB	Individual	1er lugar: Tarjeta Vulcano Park \$35,00 2do lugar: Tarjeta Vulcano Park \$ 25,00
		CATEGORIA 2 4 TO AÑO EGB		1er lugar: Tarjeta Vulcano Park \$35,00 2do lugar: Tarjeta Vulcano Park \$ 25,00
	Artes Plásticas	CATEGORIA 1 Inicial II años	Individual	1er lugar: Tarjeta Mr. Jby \$ 35,00 2do lugar: Tarjeta Mr. Jby \$ 25,00
		CATEGORIA 2 Preparatoria		1er lugar: Tarjeta Mr. Jby \$ 35,00 2do lugar: Tarjeta Mr. Jby \$ 25,00
		CATEGORIA 3 2DO AÑO EGB		1er lugar: Tarjeta Mr. Jby \$ 35,00 2do lugar: Tarjeta Mr. Jby \$ 25,00
	Poesía	CATEGORIA UNICA 5to AÑO EGB	Individual	1er lugar: Tarjeta Súper cines \$35,00 2do lugar: Tarjeta Súper cines \$25,00
MATEMÁTICAS	Yincana Matemática	CATEGORIA 1 BASICA SUPERIOR	Grupo de 6 alumnos 2 de cada año es decir 8vo, 9no y 10mo EGB	1er lugar: Alexa 2do lugar: Tarjeta Super cines \$ 25,00
TECNOLOGÍA	Robótica	CATEGORIA UNICA 2do Bachillerato	Individual	1er lugar: Kit carro 4x4 Microbit V2 2do lugar: Power band
				1er lugar: Kit carro 4x4 Microbit V2 2do lugar: Power band
	Programación	CATEGORIA 1 "6to AÑO EGB"	Individual	1er lugar: Alexa 2do lugar: Volante/ Juegos para computadora1
		CATEGORIA 2 "7mo AÑO EGB"		1er lugar: Alexa 2do lugar: Volante/ Juegos para computadora1
FERIA DE CIENCIAS	Experimentos científicos	CATEGORIA UNICA "10mo AÑO EGB"	Parejas	1er lugar: Kit Mini Estación Meteorológica 2do lugar: Combo Teclado + Luz led escritorio
	Proyectos STEAM	CATEGORIA 1 "1ro Bachillerato"	Parejas	1er lugar: Alexa 2do lugar: Smartwatch + Micrófono inalámbrico
		CATEGORIA 2 "3ro Bachillerato"		1er lugar: Alexa 2do lugar: Smartwatch + Micrófono inalámbrico
FERIA TECNICA	Bachillerato Tecnico	CATEGORIA 1 "1ro Bachillerato T"	Parejas	1er lugar: Alexa 2do lugar: Smartwatch + Micrófono inalámbrico
		CATEGORIA 2 "2do Bachillerato T"		1er lugar: Alexa 2do lugar: Smartwatch + Micrófono inalámbrico
		CATEGORIA 3 "3ro Bachillerato T"		1er lugar: Alexa 2do lugar: Smartwatch + Micrófono inalámbrico

Conoce el Cronograma

Para garantizar una experiencia organizada y enriquecedora, hemos diseñado un **cronograma de actividades del MERAKI 2026** que integra cada una de las jornadas académicas, culturales y científicas previstas.

Este calendario permitirá a las instituciones participantes **planificar su asistencia y asegurar la participación** de sus estudiantes en los diferentes tópicos, talleres y presentaciones.

No.	Actividad	Fecha	Responsable
1	Solicitud de autorización para realización de evento por parte de la SEDMQ.	11 al 31 de agosto de 2026	ISTPET / SEDMQ
2	Socialización para inscripciones al evento por parte de las instituciones educativas interesadas.	1 al 22 de septiembre de 2026	SEDMQ / Distritos Educativos
3	Lanzamiento promocional / comunicacional del evento MERAKI 2026	23 de septiembre de 2026	ISTPET
4	Inscripciones en los diferentes tópicos por parte de las instituciones educativas interesadas.	24 de septiembre al 25 de octubre de 2026	Instituciones educativas interesadas
5	Validación de inscripciones en los diferentes tópicos por parte del ISTPET.	26 de octubre al 05 de noviembre 2026	ISTPET
6	Envío de rúbricas de calificación y agenda del evento a las instituciones educativas participantes.	Del 06 al 11 de noviembre 2026	ISTPET
7	Inauguración del evento MERAKI 2026.	13 de noviembre 2026	ISTPET
8	Desarrollo del evento MERAKI 2026	13 y 16 de noviembre 2026	ISTPET / IE participantes
9	Evento de cierre y premiación	17 de noviembre 2026	ISTPET



¡Activa tu **CREATIVIDAD!**

MERAKI 2026 es mucho más que un encuentro académico: es un espacio donde la educación, la ciencia, el arte y la tecnología se unen para inspirar a nuestros estudiantes a descubrir su potencial y compartir su talento con la comunidad.

Con un proceso de evaluación transparente y la entrega de certificados, kits de participación y premios especiales para los estudiantes e instituciones más destacadas, este evento se convierte en una verdadera celebración del conocimiento y la creatividad.

Invitamos a todas las instituciones educativas de Quito a ser parte de esta experiencia transformadora, inscribiendo a sus estudiantes y acompañándolos en este camino de aprendizaje, innovación y reconocimiento.

MERAKI 2026 les espera para construir juntos un futuro lleno de inspiración

