

VII ENCUENTRO INTERCOLEGIAL "LUIS ALCÍVAR NARANJO"

Meraki

¡Activa tu **CREATIVIDAD!**

Homenaje al

natalicio del

Dr. Luis Alcívar

Naranjo Paredes.

Al servicio de todos





¡Activa tu **CREATIVIDAD!**

VII ENCUESTRO CULTURAL INTERINSTITUCIONAL

“LUIS ALCIVAR NARANJO”

El Instituto Superior Tecnológico “Mayor Pedro Traversari” se complace en invitar a todas las instituciones educativas fiscales, fiscomisionales y particulares de Quito a ser parte del VII Encuentro Intercolegial “Luis Alcívar Naranjo” – MERAKI 2026, un evento académico, cultural y científico que rendirá homenaje al Dr. Luis Alcívar Naranjo Paredes, visionario líder que dedicó su vida a fortalecer la educación, la cultura y el desarrollo científico de nuestro país.

El MERAKI 2026 se llevará a cabo los días 13, 16 y 17 de noviembre de 2026 en las instalaciones del Tecnológico Traversari, ubicadas en el sector Chillogallo (calles Matilde Álvarez y Hugo Díaz Romero, sur de Quito). Esperamos la entusiasta participación de estudiantes desde Inicial II hasta III año de Bachillerato, quienes podrán representar a sus instituciones acompañados de un docente guía.

Este encuentro busca fomentar el intercambio de saberes y la creatividad, a través de actividades culturales, académicas, científicas y tecnológicas que inspiran a los estudiantes a innovar, descubrir y compartir su talento.

¡Les extendemos una cordial invitación a inscribirse y ser protagonistas de esta experiencia única que celebra la educación, el arte y la ciencia!

TÉRMINOS DE REFERENCIA PARA LA PARTICIPACIÓN

OBJETIVO

Este encuentro tiene como objetivo promover actividades culturales, artísticas y científicas realizados por los estudiantes de las instituciones educativas de Quito, en el cual tienen la oportunidad de participar activamente de su cultura y su entorno como pensadores originales, donde la creatividad y la iniciativa se demuestran a través del arte, la música, la pintura, la literatura, la tecnología, la ciencia y las matemáticas.





¿QUIÉNES PUEDEN PARTICIPAR?

Podrán participar **estudiantes de instituciones educativas fiscales, fiscomisionales y particulares de la ciudad de Quito**, quienes deberán estar acompañados y bajo la responsabilidad de un **docente guía designado por su institución**.

Aunque la ubicación geográfica no representa un obstáculo, es importante considerar que el encuentro se desarrollará en las instalaciones del Instituto Superior Tecnológico “Mayor Pedro Traversari” (ISTPET), ubicadas en el sector de Chillogallo.

Para participar, los estudiantes deberán elegir un subtópico de su interés y realizar su inscripción en la modalidad correspondiente, de acuerdo con los lineamientos establecidos para cada tópico.

Cada institución educativa podrá participar en uno o en varios tópicos, de manera libre y voluntaria, sin restricción en el número de áreas en las que deseen intervenir.

¡No dejes pasar la oportunidad de ser protagonistas del MERAKI 2026 y vivir una experiencia que inspira, conecta y transforma!

¿CÓMO PARTICIPAR?

Para ser parte del MERAKI 2026, **la institución educativa deberá completar el formulario de inscripción en línea hasta el 25 de octubre de 2026** en el siguiente enlace:

Link del formulario:

https://forms.cloud.microsoft/Pages/ResponsePage.aspx?id=wSgStEW55km-TX2yvftJwM0R6-yQ6GRJghDvj5CI_wFURE1NQVpFS1BNRDNFSDhSVFgwU0tVR0NWQS4u

En el formulario, el docente responsable deberá indicar el tópico de participación. Si la institución desea participar en más de un tópico, será necesario enviar un formulario por cada uno de ellos. (Un formulario de inscripción por cada tópico)

El formulario debe ser llenado por el docente responsable de cada institución.

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Para garantizar una experiencia organizada y enriquecedora, hemos diseñado un cronograma de actividades del MERAKI 2026 que integra cada una de las jornadas académicas, culturales y científicas previstas. Este calendario permitirá a las instituciones participantes planificar su asistencia y asegurar la participación de sus estudiantes en los diferentes tópicos, talleres y presentaciones.





No.	Actividad	Fecha	Responsable
1	Solicitud de autorización para realización de evento por parte de la SEDMQ.	11 al 31 de agosto de 2026	ISTPET / SEDMQ
2	Socialización para inscripciones al evento por parte de las instituciones educativas interesadas.	1 al 22 de septiembre de 2026	SEDMQ / Distritos Educativos
3	Lanzamiento promocional / comunicacional del evento MERAKI 2026	23 de septiembre de 2026	ISTPET
4	Inscripciones en los diferentes tópicos por parte de las instituciones educativas interesadas.	24 de septiembre al 25 de octubre de 2026	Instituciones educativas interesadas
5	Validación de inscripciones en los diferentes tópicos por parte del ISTPET.	26 de octubre al 05 de noviembre 2026	ISTPET
6	Envío de rúbricas de calificación y agenda del evento a las instituciones educativas participantes.	Del 06 al 11 de noviembre 2026	ISTPET
7	Inauguración del evento MERAKI 2026.	13 de noviembre 2026	ISTPET
8	Desarrollo del evento MERAKI 2026	13 y 16 de noviembre 2026	ISTPET / IE participantes
9	Evento de cierre y premiación	17 de noviembre 2026	ISTPET

TÓPICOS DE PARTICIPACIÓN:

Los tópicos de participación del MERAKI 2026 han sido concebidos para promover la creatividad, el pensamiento crítico, la innovación y el desarrollo integral de los estudiantes, brindándoles espacios en los que puedan demostrar sus habilidades, talentos y conocimientos en diversas áreas.

Las categorías abarcan expresiones artísticas y culturales, como el arte, la poesía y el canto, que fortalecen la sensibilidad, la creatividad y la expresión personal; así como disciplinas académicas y científicas, entre ellas las matemáticas, la ciencia y la





tecnología, orientadas a estimular el razonamiento lógico, la investigación y la resolución de problemas.

A través de estos espacios de participación, el MERAKI 2026 fomenta el aprendizaje colaborativo, el intercambio de experiencias y el desarrollo de competencias que contribuyen a la formación de estudiantes íntegros, capaces de transformar sus ideas en propuestas innovadoras con impacto en su entorno.

- 1. TÓPICO DE ARTE,** Este tópico brinda a los estudiantes la oportunidad de expresar su creatividad, sentimientos, emociones e ideas mediante diversas manifestaciones artísticas, fomentando el desarrollo de su sensibilidad estética y talento. Los participantes podrán competir en los siguientes subtópicos:

- 1.1. Canto**

Los participantes, que concursarán de manera individual, deberán interpretar una canción en idioma inglés.

- **Categoría 1:** Tercer Año EGB (Solista)
- **Categoría 2:** Cuarto Año EGB (Solista)

- 1.2. Artes Plásticas**

En esta categoría, los estudiantes participarán de manera individual, desarrollando actividades vinculadas a las artes plásticas, acorde con las categorías de participación:

- **Categoría 1:** “PINTA UN DIBUJO DE LA NATURALEZA CON FÓAMIX MOLDEABLE”, dirigido a estudiantes del nivel de Inicial II.
- **Categoría 2:** “COLLAGE SOSTENIBLE CON MATERIALES RECICLABLES” dirigido a estudiantes del nivel de Preparatoria.
- **Categoría 3:** “DIBUJO Y PINTURA CREATIVA CON TÉMPERAS” dirigido a estudiantes de Segundo Año EGB.

- 1.3. Poesía**

Los estudiantes pueden manifestar sus ideas y sentimientos a través de la poesía. Esta categoría está abierta a estudiantes de Quinto Año de Educación General Básica Media. El tema es libre, pero el poema debe ser una obra original e inédita del estudiante. La participación es individual y el estudiante deberá declamar su poema.





- **Categoría:** Quinto Año EGB.

Cada institución puede inscribir hasta tres (3) participantes en cada categoría.

1. **TÓPICO DE MATEMÁTICA:** El propósito de este tópico es promover el desarrollo del razonamiento lógico, el pensamiento estratégico y la resolución de problemas mediante actividades dinámicas e interactivas. Los estudiantes que participen en la Gymkana Matemática enfrentarán diversos desafíos y retos diseñados para fortalecer sus habilidades matemáticas, fomentar el trabajo colaborativo.

La dinámica se desarrollará mediante un **juego de mesa en tamaño real**, en el que los estudiantes interactuarán físicamente con el tablero y asumirán un rol activo durante toda la experiencia.

Participarán cuatro equipos o más, correspondientes a cada una de las instituciones educativas, conformados por **6 estudiantes** cada equipo: 2 de Octavo, 2 de Noveno y 2 de Décimo de EGB, promoviendo así la integración, participación y trabajo colaborativo entre los diferentes grados del subnivel EGB superior.

Será declarado ganador el equipo que llegue primero a la casilla de meta, demostrando durante el desarrollo de la actividad precisión, estrategia y cohesión grupal.

Cada Institución debe tener un grupo de 6 alumnos

2. **TÓPICO DE TECNOLOGÍA:** Este tópico tiene como objetivo que los estudiantes demuestren sus habilidades cognitivas de formulación, representación y resolución de problemas, utilizando herramientas y conceptos de las ciencias de la computación. El concurso se divide en dos subtópicos.

2.1. Robótica

En esta categoría, los estudiantes de Segundo Año de Bachillerato desarrollarán un **ROBOT CASERO**. El participante deberá explicar el aprendizaje obtenido durante el proceso de diseño y construcción. La participación es individual.

- **Categoría:** Segundo Año de Bachillerato
-





2.2. Programación

participar en un concurso de programación utilizando **Scratch**. La participación en esta categoría es individual.

- **Categoría 1:** Sexto Año EGB.
- **Categoría 2:** Séptimo Año EGB.

Cada institución puede inscribir hasta tres (3) participantes por cada categoría.

3. TÓPICO FERIA DE CIENCIAS: Este tópico tiene como objetivo fomentar el interés y la curiosidad por la ciencia y la investigación a través de la preparación y presentación de proyectos científicos. El concurso se divide en dos subtópicos:

3.1. Experimentos Científicos

Los estudiantes de Educación Básica Superior (Décimo Año EGB) pueden participar demostrando sus habilidades científicas mediante la explicación de fenómenos a través de **experimentos caseros**. La inscripción para esta categoría se realiza en parejas (Dos Estudiantes).

- **Categoría:** Décimo Año EGB

Cada institución puede inscribir hasta dos (2) parejas participantes.

3.2. Proyectos STEAM con Enfoque en ODS

Los estudiantes de Bachillerato pueden participar con proyectos **interdisciplinarios** centrados en la **sostenibilidad ambiental**. La inscripción para esta categoría se realiza en parejas (Dos Estudiantes).

- **Categoría 1:** Primer Año de Bachillerato
- **Categoría 2:** Tercer Año de Bachillerato

Cada institución puede inscribir hasta dos (2) parejas participantes.





- 4. TÓPICO FERIA TÉCNICA:** Los estudiantes de **Bachillerato Técnico** están invitados a participar en la feria, demostrando proyectos que han desarrollado dentro de sus respectivas **figuras profesionales**.

La inscripción se realizará en parejas (Dos Estudiantes).

- **Categoría 1:** Primer Año de Bachillerato Técnico
- **Categoría 2:** Segundo Año de Bachillerato Técnico
- **Categoría 3:** Tercer Año de Bachillerato Técnico

Cada institución puede inscribir hasta dos (2) parejas participantes.

EVALUACIÓN PARTICIPATIVA:

Cada uno de los tópicos y subtópicos del MERAKI 2026 será evaluado por un jurado calificador conformado por especialistas en las respectivas áreas, quienes garantizarán un proceso de evaluación transparente, objetivo e imparcial. La valoración se realizará mediante una rúbrica previamente establecida, diseñada para reconocer la creatividad, la innovación, la originalidad, el esfuerzo y el nivel técnico demostrado en cada uno de los trabajos presentados.

A continuación se presentan los evaluadores responsables asignados por cada tópico:

Tópico	Subtópico	Categoría	Modalidad de Participación	Jurado Evaluador
ARTE	Canto	CATEGORIA 1 3ER AÑO EGB	Individual	• MSc. Jaime Barberan • MSc. Karen Baño. • MSc. Odalis Quinapaxi (provisional)
		CATEGORIA 2 4 TO AÑO EGB		
	Artes Plásticas	CATEGORIA 1 Inicial II años	Individual	• MSc. Luis Lombeida • Maestro Eugenio León
		CATEGORIA 2 Preparatoria		
		CATEGORIA 3 2DO AÑO EGB		
	Poesía	CATEGORIA UNICA 5to AÑO EGB	Individual	• Lcda. Samantha Utreras (provisional) • MSc. Paola Huacanés • Lcdo. César Alvarez
MATEMÁTICAS	Olimpiadas matemáticas	CATEGORIA 1 8vo EGB	Individual	• Lic. Wilmer Quispi.





		CATEGORIA 2 9no EGB		• MSc. Olga Alvear. • MSc. Katty Montoya.
TECNOLOGÍA	Robótica	CATEGORIA UNICA 2do Bachillerato	Individual	• MSc. Nipson Maldonado • Ing. Cristhian Castro. • MSc. Ivana Torres
	Programación	CATEGORIA 1 "6to AÑO EGB"	Individual	• MSc. Estefany Sánchez. • Tnlgo. Paul Cusi. • Ing. Fausto Mestanza
		CATEGORIA 2 "7mo AÑO EGB"		
FERIA DE CIENCIAS	Experimentos científicos	CATEGORIA UNICA "10mo AÑO EGB"	Parejas	• Lic. Dayana Tapia • MSc. Paulina Prado.
	Proyectos STEAM	CATEGORIA 1 "1ro Bachillerato"	Parejas	• MSc. Pamela Parra. • Ing. Edith Moya • Ing. Juan Carlos Mendoza
		CATEGORIA 2 "3ro Bachillerato"		
FERIA TECNICA	Bachillerato Tecnico	CATEGORIA 1 "1ro Bachillerato T"	Parejas	• Ing. Alexander Esparza • Ing. Deysi Mariscal • Tnlgo. Gersson Trujillo • Ing. Esteban Robalino.
		CATEGORIA 2 "2do Bachillerato T"		
		CATEGORIA 3 "3ro Bachillerato T"		

Con el propósito de reconocer y valorar el esfuerzo, la creatividad, el talento y la excelencia de los participantes, los estudiantes que obtengan los mejores resultados en cada una de las categorías serán acreedores a reconocimientos y premios especiales. Esta iniciativa tiene como finalidad promover el desarrollo integral de sus competencias académicas, artísticas, científicas y tecnológicas, motivándolos a fortalecer sus habilidades, asumir nuevos desafíos y consolidar una cultura de innovación, compromiso y superación constante.

PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

Es importante subrayar que, todos los estudiantes inscritos, recibirán un KIT MERAKI y un CERTIFICADO DE PARTICIPACIÓN.

Los estudiantes más destacados, según el tópico de participación, recibirán un reconocimiento especial al primer y segundo lugar, respectivamente.



Tópico	Subtópico	Categoría	Modalidad de Participación	Premios y Reconocimientos
ARTE	Canto	CATEGORIA 1 3ER AÑO EGB	Individual	1er lugar: Tarjeta Vulcano Park \$35,00 2do lugar: Tarjeta Vulcano Park \$ 25,00
		CATEGORIA 2 4 TO AÑO EGB		1er lugar: Tarjeta Vulcano Park \$35,00 2do lugar: Tarjeta Vulcano Park \$ 25,00
	Artes Plásticas	CATEGORIA 1 Inicial II años	Individual	1er lugar: Tarjeta Mr. Joy \$ 35,00 2do lugar: Tarjeta Mr. Joy \$ 25,00
		CATEGORIA 2 Preparatoria		1er lugar: Tarjeta Mr. Joy \$ 35,00 2do lugar: Tarjeta Mr. Joy \$ 25,00
		CATEGORIA 3 2DO AÑO EGB		1er lugar: Tarjeta Mr. Joy \$ 35,00 2do lugar: Tarjeta Mr. Joy \$ 25,00
	Poesía	CATEGORIA UNICA 5to AÑO EGB	Individual	1er lugar: Tarjeta Súper cines \$35,00 2do lugar: Tarjeta Súper cines \$25,00
MATEMÁTICAS	Yincana Matemática	CATEGORIA 1 BASICA SUPERIOR	Grupo de 6 alumnos 2 de cada año es decir 8vo, 9no y 10mo EGB	1er lugar: Alexa 2do lugar: Tarjeta Super cines \$ 25,00
TECNOLOGÍA	Robótica	CATEGORIA UNICA 2do Bachillerato	Individual	1er lugar: Kit carro 4x4 Microbit V2 2do lugar: Power band
				1er lugar: Kit carro 4x4 Microbit V2 2do lugar: Power band
	Programación	CATEGORIA 1 "6to AÑO EGB"	Individual	1er lugar: Alexa 2do lugar: Volante/ Juegos para computadora1
		CATEGORIA 2 "7mo AÑO EGB"		1er lugar: Alexa 2do lugar: Volante/ Juegos para computadora1
FERIA DE CIENCIAS	Experimentos científicos	CATEGORIA UNICA "10mo AÑO EGB"	Parejas	1er lugar: Kit Mini Estación Meteorológica 2do lugar: Combo Teclado + Luz led escritorio
	Proyectos STEAM	CATEGORIA 1 "1ro Bachillerato"	Parejas	1er lugar: Alexa 2do lugar: Smartwatch + Micrófono inalámbrico
		CATEGORIA 2 "3ro Bachillerato"		1er lugar: Alexa 2do lugar: Smartwatch + Micrófono inalámbrico
FERIA TECNICA	Bachillerato Tecnico	CATEGORIA 1 "1ro Bachillerato T"	Parejas	1er lugar: Alexa 2do lugar: Smartwatch + Micrófono inalámbrico
		CATEGORIA 2 "2do Bachillerato T"		1er lugar: Alexa 2do lugar: Smartwatch + Micrófono inalámbrico
		CATEGORIA 3 "3ro Bachillerato T"		1er lugar: Alexa 2do lugar: Smartwatch + Micrófono inalámbrico

Así también, la institución educativa que tenga el mayor número de estudiantes destacados durante el MERAKI 2026, será premiada con un SMART TV de 65 pulgadas.





¡Activa tu **CREATIVIDAD!**

MERAKI 2026 es mucho más que un encuentro académico: es un espacio donde la educación, la ciencia, el arte y la tecnología se unen para inspirar a nuestros estudiantes a descubrir su potencial y compartir su talento con la comunidad.

Con un proceso de evaluación transparente y la entrega de certificados, kits de participación y premios especiales para los estudiantes e instituciones más destacadas, este evento se convierte en una verdadera celebración del conocimiento y la creatividad.

Invitamos a todas las instituciones educativas de Quito a ser parte de esta experiencia transformadora, inscribiendo a sus estudiantes y acompañándolos en este camino de aprendizaje, innovación y reconocimiento.

MERAKI 2026 les espera para construir juntos un futuro lleno de inspiración

